

# Initiation au Web et à l'HTML

Thibault MARZAIS, Mathieu LACROIX, Antoine VACAVANT

marzais@llaic3.u-clermont1.fr  
mathieu.lacroix@isima.fr  
antoine.vacavant@liris.cnrs.fr

24 et 25 Avril 2006

## Programme des deux jours

- **Lundi matin** : Problématiques du web et premières manipulations du langage HTML
- **Lundi après midi** : TP de HTML
- **Mardi matin** : Présentation de techniques avancées et d'un logiciel de création de pages web
- **Mardi après midi** : Réalisation d'un mini-site web

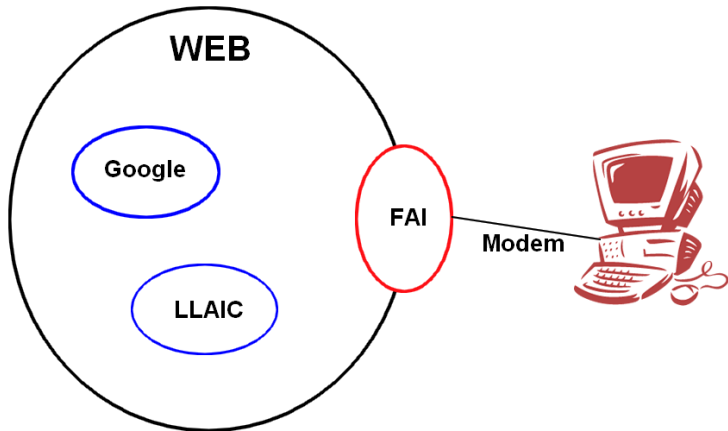
# Introduction au web

- 1 Principe de navigation
  - Le web
  - Comprendre une adresse
  - Affichage à l'écran
  - Pseudo interactivité
  - Le langage HTML
- 2 Création locale d'un site
  - Technologies disponibles
  - Outils nécessaires
- 3 Administration du site à distance
  - Mise en ligne
  - Hébergement

# Plan

- 1 Principe de navigation
  - Le web
  - Comprendre une adresse
  - Affichage à l'écran
  - Pseudo interactivité
  - Le langage HTML
- 2 Création locale d'un site
  - Technologies disponibles
  - Outils nécessaires
- 3 Administration du site à distance
  - Mise en ligne
  - Hébergement

# Vocabulaire



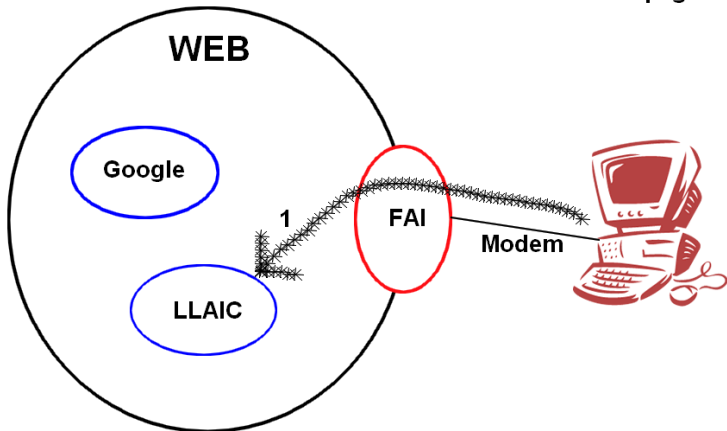
## Requête web

Je demande la page web suivante :

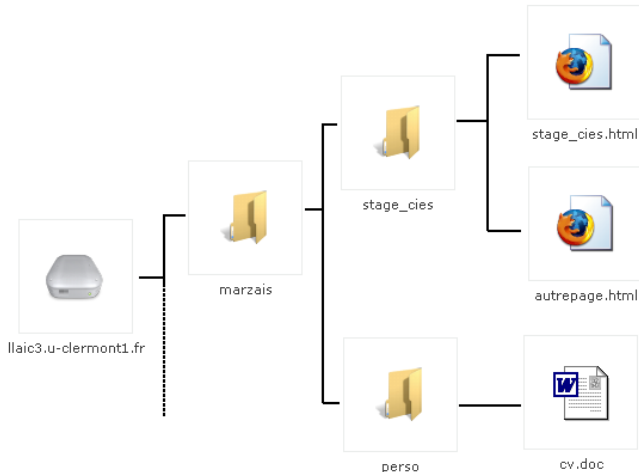
[http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage\\_cies/stage\\_cies.html](http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage_cies/stage_cies.html)



## 1 - Demande de la page

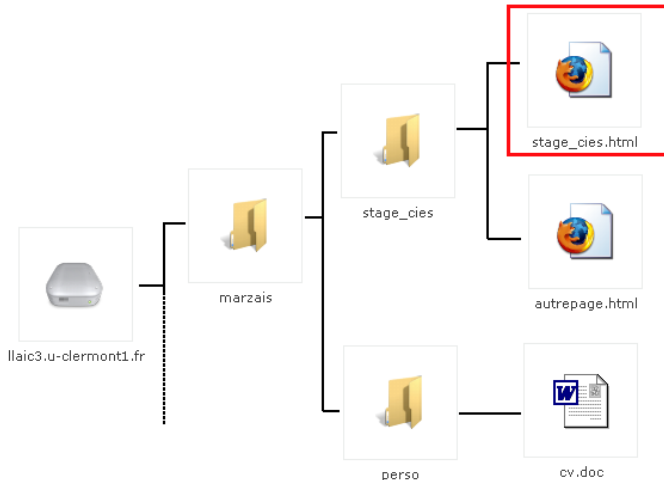


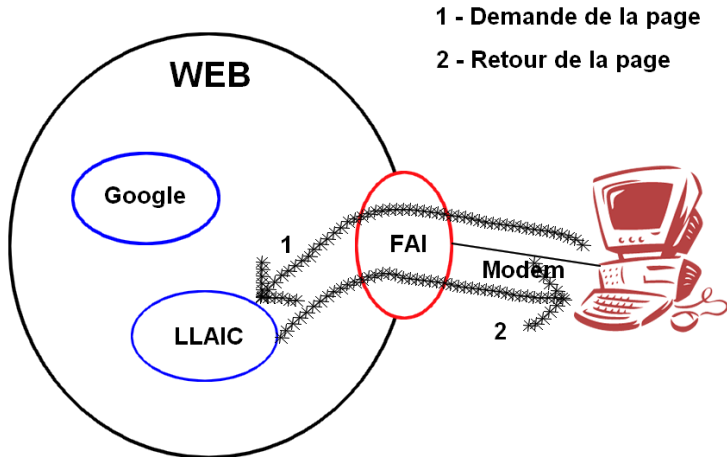
# Requête web





# Requête web





1 - Demande de la page

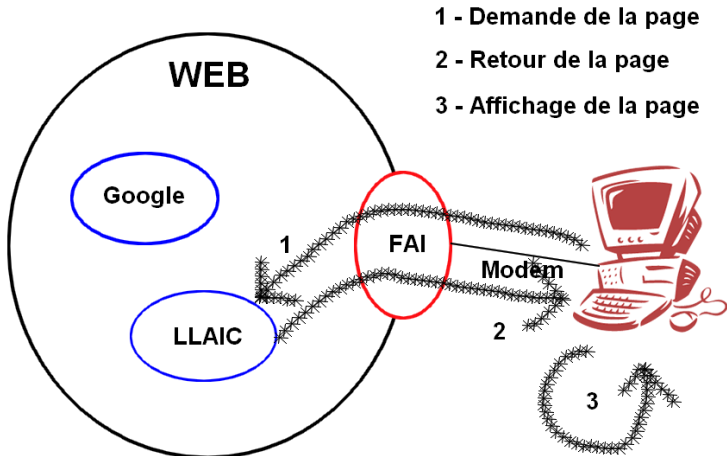
2 - Retour de la page

# Requête web



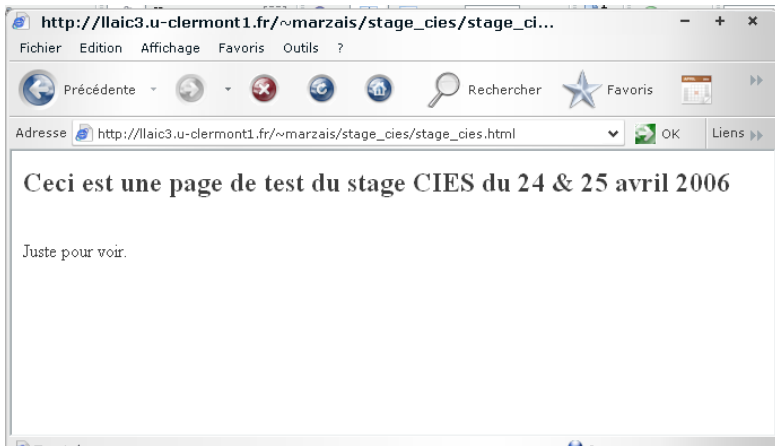
stage\_cies.html





# Requête web

Vous devriez obtenir ça :



# Décomposer une adresse

## L'adresse

`http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage_cies/stage_cies.html`

# Décomposer une adresse

## L'adresse

`http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage_cies/stage_cies.html`

- `http://` : protocole

# Décomposer une adresse

## L'adresse

`http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage_cies/stage_cies.html`

- `http://` : protocole
- `llaic3.u-clermont1.fr/` : adresse du serveur



# Décomposer une adresse

## L'adresse

`http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage_cies/stage_cies.html`

- `http://` : protocole
- `llaic3.u-clermont1.fr/` : adresse du serveur
- `~marzais/stage_cies/` : arborescence

# Décomposer une adresse

## L'adresse

`http://llaic3.u-clermont1.fr/~marzais/stage_cies/stage_cies.html`

- `http://` : protocole
- `llaic3.u-clermont1.fr/` : adresse du serveur
- `~marzais/stage_cies/` : arborescence
- `stage_cies.html` : fichier

# Comprendre une adresse

## Remarques

- Quand je tape `www.google.fr`, je ne demande pas de page.

# Comprendre une adresse

## Remarques

- Quand je tape `www.google.fr`, je ne demande pas de page.
  - Renvoie une page par défaut (`index.html`)

# Comprendre une adresse

## Remarques

- Quand je tape `www.google.fr`, je ne demande pas de page.
  - Renvoie une page par défaut (`index.html`)
- Parfois, quand je surfe sur un site, aucun nom de page n'apparaît dans la barre d'adresses. Seul le nom du site est présent.

# Comprendre une adresse

## Remarques

- Quand je tape `www.google.fr`, je ne demande pas de page.
  - Renvoie une page par défaut (`index.html`)
- Parfois, quand je surfe sur un site, aucun nom de page n'apparaît dans la barre d'adresses. Seul le nom du site est présent.
  - Il est possible de masquer les noms des pages dans la barre d'adresse.

## Affichage à l'écran

### J'en fait quoi du fichier html?

Celui-ci sera affiché à l'écran par le navigateur.

C'est une interprétation **locale** faite par le navigateur.

- C'est pour cela qu'on peut apprendre et tester le HTML en local sur son propre ordinateur.
- C'est aussi pour cela qu'en fonction du navigateur, la page peut-être affichée différemment... car mauvais respect des standards du web.

# Affichage à l'écran

## J'en fait quoi du fichier html?

Celui-ci sera affiché à l'écran par le navigateur.

C'est une interprétation **locale** faite par le navigateur.

- C'est pour cela qu'on peut apprendre et tester le HTML en local sur son propre ordinateur.
- C'est aussi pour cela qu'en fonction du navigateur, la page peut-être affichée différemment... car mauvais respect des standards du web.
- Vous pouvez voir ce que contient le fichier html que vous avez récupéré.



## Visualisation du code source de la page



# L'interactivité dans un site web

## Utilité des liens

Un site web n'est pas qu'une page web.

C'est un ensemble de pages web.

On y accède par une page d'accueil et des liens entre les pages.

On navigue, on surfe d'une page à une autre...

## Lien entre les pages web

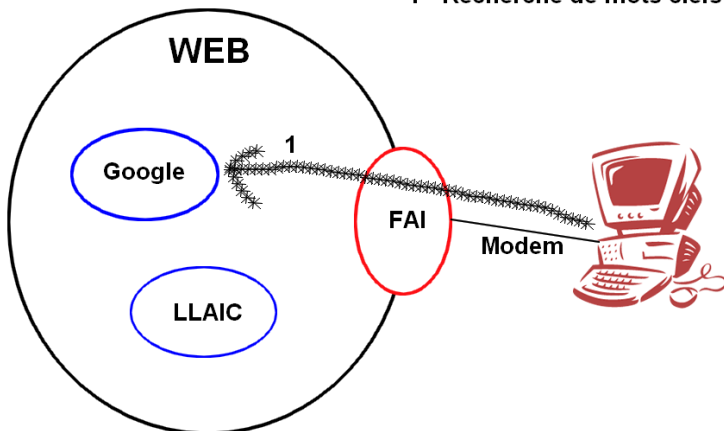


Un lien n'est qu'un autre adresse tapée automatiquement

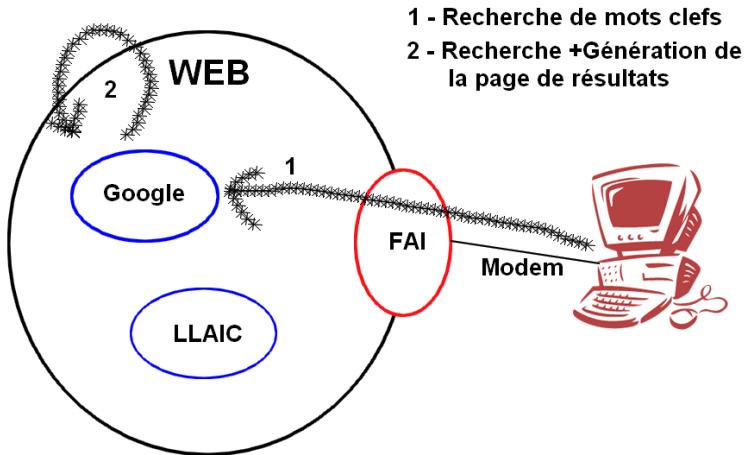
# Interactivité et construction de pages

Cas de la recherche sur google

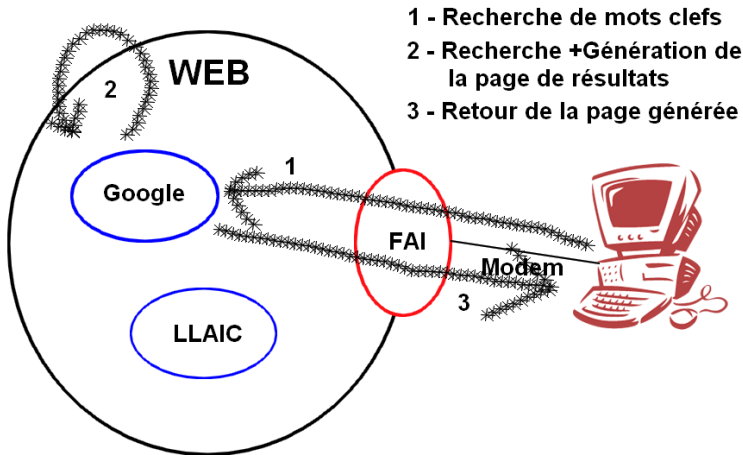
## 1 - Recherche de mots clefs



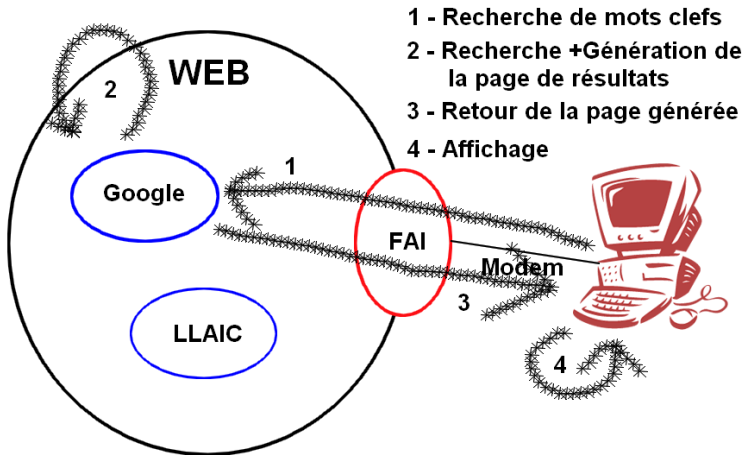
# Interactivité et construction de pages



# Interactivité et construction de pages



# Interactivité et construction de pages



# Le langage HTML

- Quand on édite le code source d'une page web, on trouve des balises comme ça : `<truc> </chose>`
- Elles décrivent comment doit s'afficher le contenu (méta-information)
- Connaître le HTML = connaître les balises
- Un fichier HTML = un simple fichier de texte !



# Le langage HTML

## HTML = simple texte

- HTML  $\neq$  texte écrit avec Word (traitement de texte)
- Pourquoi ?
  - Word met en forme le texte, et le code à sa façon
  - Le HTML décrit la mise en forme, langage spécifique
- Ne pas confondre
  - création HTML à partir de .DOC (possible mais beurk)
  - écriture directe du HTML, sauvegarde en "texte seul"

# Plan

- 1 Principe de navigation
  - Le web
  - Comprendre une adresse
  - Affichage à l'écran
  - Pseudo interactivité
  - Le langage HTML
- 2 **Création locale d'un site**
  - Technologies disponibles
  - Outils nécessaires
- 3 Administration du site à distance
  - Mise en ligne
  - Hébergement

## Technologies disponibles

Il existe différentes technologies de création de sites web

- **Statique** : le site est physiquement présent sur le disque du serveur. On navigue de page en page, les liens sont directs. Les sites en html sont des sites statiques.
- **Dynamique** : le site n'est pas physiquement présent sur le disque du serveur. Les pages sont générées selon une recherche, une base de données, des informations qu'on trie par date, catégories...  
exemple: google ou un forum de discussion.  
Les technologies existantes sont php, jsp, asp...

# Technologies disponibles

## Technologies d'un site

Les technologies dynamiques nécessitent l'installation de modules supplémentaires au serveur web.

Pour un forum de discussion basé sur php, votre serveur devra impérativement avoir un serveur php (Apache par exemple).

## Technologies de page web

Certaines fonctionnalités sont directement incluses dans le navigateur (html+css), d'autres sont des "plug'in" ou "extensions" (flash, javascript, java...)

## But du stage

- Le but du stage n'est pas de tout savoir sur tout (nous en serions nous même bien incapables...)
- Nous nous focalisons sur le html et le css.

# Outils

## Navigateurs

On a dit que selon le navigateur utilisé, le résultat pouvait être différent.

Il convient donc d'avoir à disposition plusieurs navigateurs web.

- **Windows** : Internet explorer, Firefox (navigateur de la suite Mozilla), Opera...
- **Linux** : Konqueror, Firefox, Epiphany...
- **Mac** : Safari, Camino...

<http://webstandards.org/files/acid2/test.html>

Le test acid2... qui fait mal aux navigateurs

# Outils

## Éditeurs

N'importe quel éditeur fera l'affaire (bloc note windows).  
Cependant, il est bien utile parfois d'avoir un éditeur avec la coloration syntaxique.

Nous utiliserons pendant ce stage Notepad++

- **Windows** : Notepad++, Context...
- **Linux** : Kate, Gedit, Kwrite, Xemacs...
- **Mac** : Il doit en exister...

Cette liste est non exhaustive!!

Un éditeur ne nous permettra pas de faire de grandes pages web.  
C'est pour commencer, afin de manipuler un peu le langage.

# Outils

## Logiciels de création de sites web

Quand l'éditeur classique ne suffit plus, il existe des logiciels de création de pages web. Frontpage(payant), Dreamweaver(payant), Nvu, Hotmetal...

## Graphiques

Les logiciels de dessin sont nombreux. Photoshop (payant), The Gimp, Photofiltre



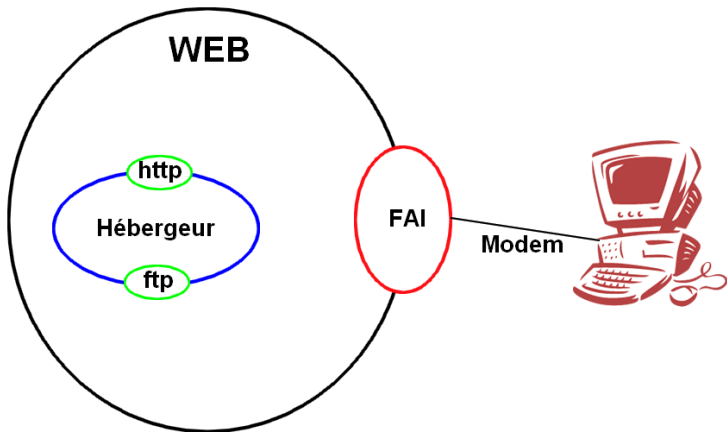
# Plan

- 1 Principe de navigation
  - Le web
  - Comprendre une adresse
  - Affichage à l'écran
  - Pseudo interactivité
  - Le langage HTML
- 2 Création locale d'un site
  - Technologies disponibles
  - Outils nécessaires
- 3 **Administration du site à distance**
  - Mise en ligne
  - Hébergement

## Mise en ligne

- Le site peut-être développé localement
- Il faut le "mettre en ligne" sur un ordinateur connecté à Internet en permanence et disposant d'un programme "serveur Web"
- Généralement, on utilise un hébergeur, qui fournit un canal spécial de communication pour lui envoyer les pages à stocker (Protocole FTP)

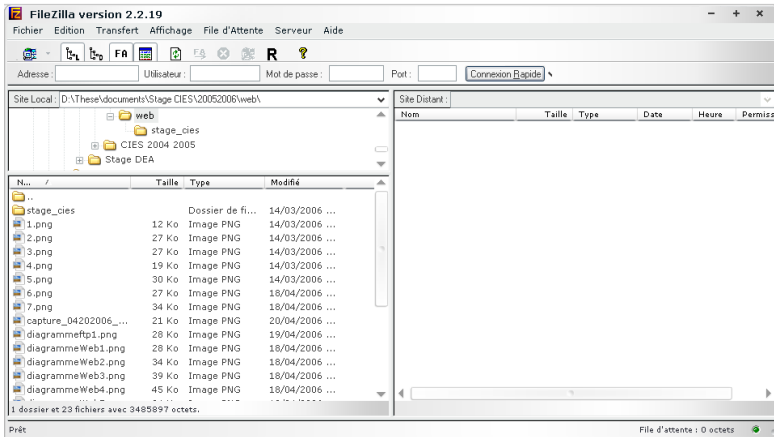
# Administration du site à distance



## Administration du site à distance

- **http** : Accès en lecture à l'ensemble des fichiers vu par une personne extérieure  
Protocole utilisé dans l'accès aux pages web.
- **ftp** : Accès en lecture/écriture à l'ensemble des fichiers, après une étape d'authentification  
Protocole utilisé pour la modification d'un site web, ou transfert de fichiers.

# Administration du site à distance



# Administration du site à distance

## Hébergeurs de sites Web

- Hébergeurs gratuits (contre quelques pubs) :  
Free, Lycos, Multimania, ...
- Service "Pages persos" des fournisseurs d'accès :  
Club-internet, Wanadoo, ...
- Etre son propre hébergeur :  
Utiliser le serveur du Labo

Attention aux technologies disponibles

# Conclusion

## Bilan

- Principe de navigation : demande d'une page web
- Création locale d'un site
- Mise en ligne d'un site web

## Site web

- Écrire une page web n'est pas compliqué
- Le html n'est pas dur non plus
- Source d'information principale : Internet